

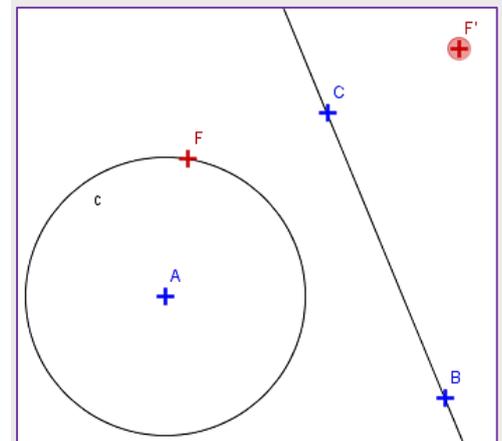
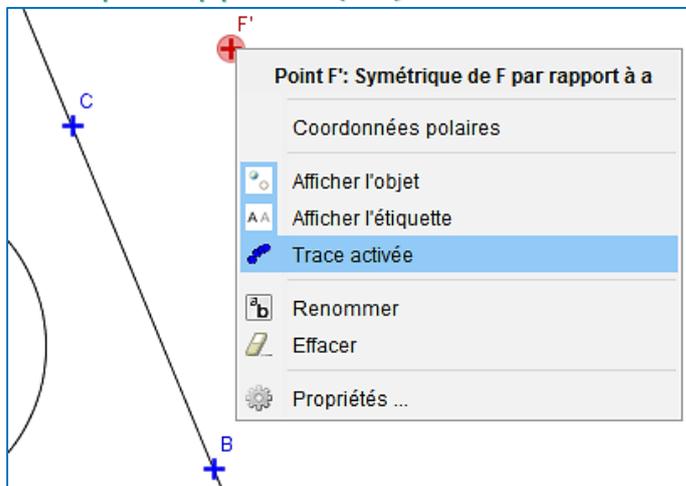
## F.P. 20 - Activer la trace d'un objet

On veut activer la trace du symétrique  $F'$  d'un point  $F$  d'un cercle par rapport à un axe.

### ■ Etape 1 :

Faire un clic droit sur l'objet dont on veut activer la trace, puis sélectionner « **Trace activée** ».

↳ Ici, on clique sur  $F'$ , symétrique de  $F$  par rapport à  $(BC)$ .



### ■ Etape 2 :

Faire varier la position du point  $F$  sur le cercle et observer la trace du symétrique  $F'$  apparaître.

↳ On choisira -10 comme valeur minimale 15 pour valeur maximale et 0,01 pour pas d'incrément.

### ■ Etape 3 :

Tracer la fonction  $f: x \mapsto ax$  et faire varier le curseur  $a$  avec la souris.

On obtient ainsi une droite représentative d'une fonction linéaire à coefficient directeur variable avec le curseur associé.

