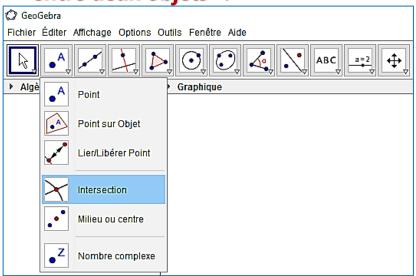
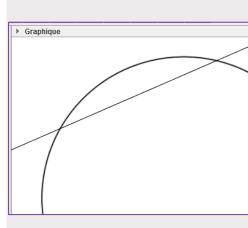
F.P. 3 - Placer des points a l'intersection d'objets

On veut placer un point à l'intersection de deux objets.

Etape 1:

Cliquer sur le bouton « Intersection entre deux objets ».





Etape 2 :

Sélectionner les deux objets en cliquant sur chacun d'eaux ou cliquer sur leurs intersections (si elles sont visibles).

Pour sélectionner les éléments :

On peut utiliser la fenêtre « Algèbre » et y sélectionner directement les objets construits.

On obtient ainsi le ou les points d'intersection entre les deux objets sélectionnés.

On a construit ici les points d'intersection **F** et **G** d'un cercle et d'un droite.

