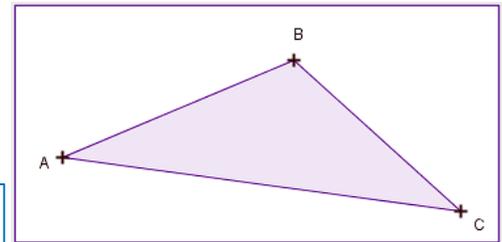
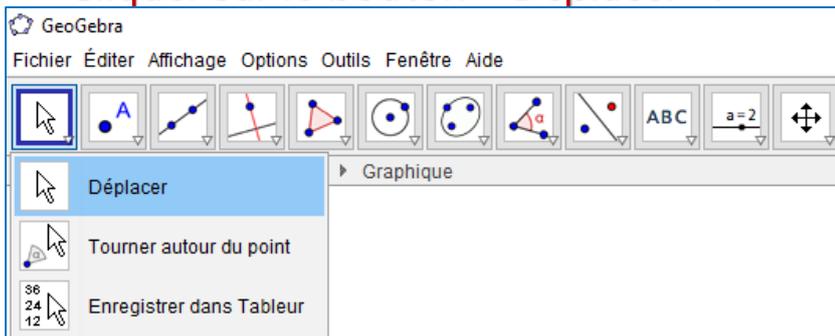


F.P. 1 - Déplacer un objet

On veut déplacer le sommet d'un polygone préalablement construit.

■ Etape 1 :

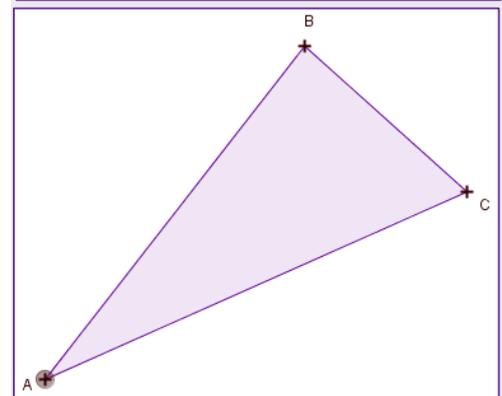
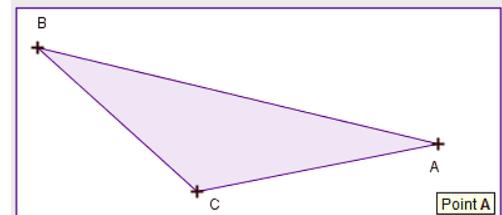
Cliquer sur le bouton « Déplacer ».



■ Etape 2 :

Maintenir le clic de la souris sur l'objet ou l'élément de l'objet à déplacer (point, segment, ...).

↳ Ici, on déplace le point A du triangle ABC.



On peut ainsi rendre la figure dynamique.